

McDonald's-Cup FC Sulingen



Hallenausschreibung Herren

1. Für die Durchführung haben die Satzungen und Ordnungen des DFB und des NFV in Verbindung mit dieser Ausschreibung Gültigkeit.
2. Gespielt wird entsprechend dem Spielplan, die Spielzeit ist auf diesem angegeben.
3. Eine Mannschaft besteht aus einem Torwart und vier Feldspielern. Es darf laufend ein- und ausgewechselt werden über die eigene Grundlinie.
4. Die auf dem Spielplan erstgenannte Mannschaft hat Anstoß. Diese trägt im Zweifel auch Leibchen.
5. Sollten nach Beendigung der Spiele Mannschaften punktgleich sein, entscheidet die Tordifferenz, anschließend die Anzahl der mehr geschossenen Tore, danach das direkte Ergebnis zwischen den betroffenen Mannschaften. Ist dieses Spiel unentschieden ausgegangen, findet ein Penalty-Schießen statt. Geschossen wird abwechselnd. Sollte nach fünf Schützen noch keine Entscheidung gefallen sein, wird so lange verlängert, bis eine Mannschaft ein Tor mehr erzielt hat. Sollte eine Mannschaft komplett geschossen haben wird neu begonnen.
6. Ein Strafstoß während eines Spiels wird als Neunmeter ausgeführt.
7. Die Abseitsregel ist aufgehoben.
8. Freistöße dürfen nur indirekt ausgeführt werden. Die Gegenspieler müssen mindestens drei Meter vom Ball entfernt sein.
9. Das Grätschen in der Halle am gegnerischen Spieler ist verboten und wird mit einem Freistoß für die gegnerische Mannschaft geahndet. Grätschen zum Ball, ohne das ein gegnerischer Spieler unmittelbar in der Nähe ist, ist erlaubt.
10. Tore können, mit Ausnahme von Eigentoren, nur aus der gegnerischen Hälfte erzielt werden.
11. Nach einem Torausball erfolgt der Abstoß innerhalb des Sieben-Meter-Kreises. Der Abstoß muss vor der Mittelinie mindestens von einem Spieler gespielt oder berührt worden sein.
12. Wird der Ball unter die Decke gespielt oder berührt er unter der Decke hängende Geräte, gibt es an der Stelle – außerhalb des Strafraumes – einen indirekten Freistoß für die gegnerische Mannschaft.
13. Nach einem Seitenaus wird der Ball flach eingerollt.
14. Eine Zeitstrafe dauert zwei Minuten. Nachdem der Gegner ein Tor erzielt hat, ist das dezimierte Team wieder zu komplettieren (vor Ablauf der 2-Min.-Strafe nicht durch den des Feldes verwiesenen Spieler).
15. Eine „Rote Karte“ gilt als Ausschluss für das Turnier. Nachdem der Gegner ein Tor erzielt hat, ist das dezimierte Team wieder zu komplettieren (nicht durch den des Feldes verwiesenen Spieler).